

アルゴリズム論

中野

Note 2 NP完全

2020.4.8作成 2021.4.16update 4.19update

今回の講義の概要

計算可能な問題は次の4種類に分類できる。

- (1) **多項式時間アルゴリズム**(計算時間が多項式のオーダーのアルゴリズム)が知られている問題 (クラス P)(Pは、polynomial多項式の意味)
ソート・サーチ・グラフの最短経路・平面グラフの判定・最小木・線形計画法[Karmarkar,1984]・.....
- (2) **指数関数時間かかる**ことが判明しているもの
グラフの全ての部分木の発生・....
- (3) **解の検証**は多項式時間でできるが、**解を求める**多項式時間アルゴリズムは**知られていないもの**
(クラス NP完全 (NP-Complete))
充足可能性問題・独立点集合問題・ハミルトン閉路問題・.....
- (4) 上記3つのどれにはいるか、現在**不明**のもの
グラフ同形問題(graph isomorphism)・素因数分解(prime factoring)・...

今回は、NP完全について解説する。

答が(Yes/No)のいずれかである問題を判定問題という。

多項式時間で検証できる判定問題の集合がクラスNPである。

クラスNPの問題のうち、一番ムズカシイ問題の集合がNP完全である。

もしNP完全に属する問題のひとつが、多項式時間で解けたら、クラスNPに属する問題は全て多項式時間で解ける。すなわち $P=NP$ となる。(のだけど、1971年以来世界中の研究者がトライしても、未解決なので、 $P \neq NP$ だと予想されている。)

もし、あなたが、とりくんでいる問題がNP完全であるならば、これを解く、高速なアルゴリズムを設計しようとするのは、とてつもなくムズカシイことなのである。

近似解を求める近似アルゴリズムや、

必ず解を求めるとは限らない確率的アルゴリズム・

発見的アルゴリズムを設計したほうが、現時点では、賢い選択といえる。

なぜ？多項式時間か

データがn個の問題を解くのに2種類のアルゴリズムがあり、
アルゴリズムAは2のn乗回の演算を用いて問題を解き、
アルゴリズムBはnの5乗の1000倍回の演算を用いて問題を解くとする。

アルゴリズムAは指数関数時間アルゴリズムであり、
アルゴリズムBは多項式時間アルゴリズムである。

もし、**1秒に1億回の演算**をする計算機で、問題を解くと、かかる時間は。。

	10	20	30	40	50	60	70	80	90
アルゴリズム A	10万分の1秒	100分の1秒	11秒	3時間	130日	371年	37万年	4憶年	4千憶年
アルゴリズム B	1秒	31秒	4分	17分	52分	2時間	5時間	9時間	16時間

なぜ？多項式時間か

このように、 n の増加にしたがって、計算時間が増加するが、 n が十分大きいと、多項式時間よりも、**指数関数時間のほうが必ず大きくなる**。

つまり、小さな問題では、どちらが早く問題を解くかは、あまり問題にならないことが多いが、(0.001秒 vs. 0.0012秒とか)

大きな問題では、**多項式時間の方がきわめて早く問題を解くのである**。

	10	20	30	40	50	60	70	80	90
アルゴリズム A	10万分の1秒	100分の1秒	11秒	3時間	130日	371年	37万年	4憶年	4千憶年
アルゴリズム B	1秒	31秒	4分	17分	52分	2時間	5時間	9時間	16時間

なぜ？多項式時間か

また、多くの研究者が開発している多項式時間アルゴリズムは、計算時間が $O(n^2)$ とか、 $O(n^3)$ とか、 $O(n^2 \log n)$ とかであり、指数部の定数は3以下であることがほとんどであり、 $O(n^{10})$ とかは、まずない。
このような意味でも多項式時間アルゴリズムは高速なのである。

	10	20	30	40	50	60	70	80	90
アルゴリズム A	10万分の1秒	100分の1秒	11秒	3時間	130日	371年	37万年	4憶年	4千憶年
アルゴリズム B	1秒	31秒	4分	17分	52分	2時間	5時間	9時間	16時間

判定問題

問題には、いくつかの種類がある。

判定問題 答はYesかNOかのどちらか

例 グラフGと2点u,vと定数kが与えられたとき、u,v間に長さk以下の道があるか?

最適化問題(Optimization problem)

例 グラフGと2点u,vが与えられたとき、u,v間の最短距離を求めよ

数えあげ問題・列挙問題

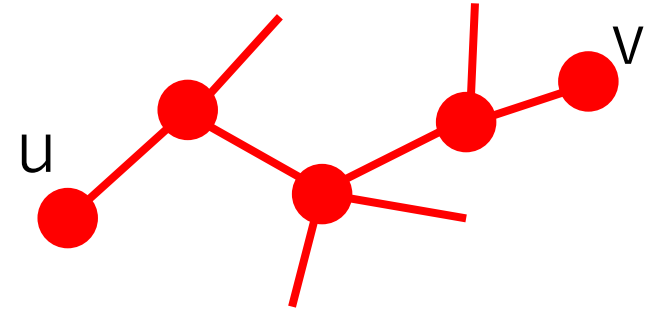
例 グラフGと2点u,vと定数kが与えられたとき、u,v間の長さkの道を列挙せよ

(最近、流行っている研究分野のひとつである。)

探索問題 例 グラフGと2点u,vと定数kが与えられたとき、

u,v間の長さk以下の道を一本求めよ

そのほかにも。。



判定問題と最適化問題の関係

最適化問題を解くアルゴリズムは、判定問題も解ける

一般に、判定問題を解くアルゴリズムを繰り返し用いることにより、最適化問題も解ける。(2分探索で繰り返し解く)

つまり、判定問題の方が最適化問題より難しいことはない。

判定問題と最適化問題の関係

例

グラフの最短路問題で考えよう。

グラフ G と2点 u, v が与えられたとき、 u, v 間の最短距離を求めるアルゴリズム A があるとする。

このアルゴリズム A を少し改造して、最短の道を求めたあと、

この最短の道の長さ l と定数 k を比較して、判定問題の解を求めるアルゴリズム B が容易に作れる。

グラフ G と2点 u, v と定数 k が与えられたとき、 u, v 間に長さ k 以下の道があるかどうか

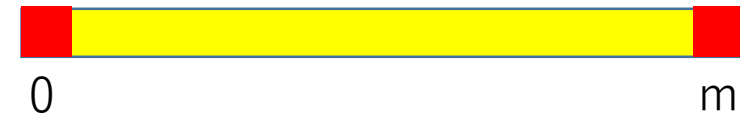
を判定するアルゴリズム C があるとする。 C を $\log m$ 回用いれば(2分探索で)

最適化問題を解くことができる。(ここで m はグラフの辺の本数)

つまり、

判定問題が多項式時間で解けるなら、最適化問題も多項式時間で解け、

最適化問題が多項式時間で解けるなら、判定問題も多項式時間で解ける。(ことが多い)



クラス P

多項式時間アルゴリズムが知られている判定問題の集合を
クラス P (complexity class P) という。

クラスNP

ホントは、言語とか非決定性チューリングマシンとかを使って厳密に定義する。
(decideとacceptの違いとか、co-NPとかは、計算理論を勉強しましょう。)

のだけど、この講義では、簡単に、

"問題の解を与えられたとき、**多項式時間で検証(verify)できる**判定問題の集合"
とします。

例 グラフGが与えられたとき、各点をちょうど一回ずつ通るサイクル
(ハミルトニアンサイクル)がGに存在するかどうかを判定する問題を考えよう。

解(サイクル)が与えられれば、これが正しいかどうか**検証**することは、
多項式時間でできる。

クラスNP完全

(直観的な説明)

NP完全とはクラスNPの部分集合で、一番ムズカシイ問題からなるものです。

次のふたつを満たす問題Aの集合が、NP完全である。

1. 問題AはNPに属する。
2. もし、問題Aが多項式時間で解けたら、NPに属する問題はすべて多項式時間で解ける。（この後、解説します）

P=NP?

もしNP完全に属する問題のひとつが、多項式時間で解けたら、クラスNPに属する問題は全て多項式時間で解ける。

すなわちP=NPとなる。(のだけど、1971年以来世界中の研究者がトライしても、**未解決**なので、 $P \neq NP$ だと予想されている。)

(この問題の解決には**100万ドルの賞金**もかかっています。

<http://www.claymath.org/millennium-problems/millennium-prize-problems> および

<https://www.claymath.org/millennium-problems>
参照)

NP完全問題の例 Satisfiability Problem(SAT)

充足可能性問題(Satisfiability)(SAT)

(1971年に一番**最初**にNP完全であることが証明された問題)

論理変数 x_1, x_2, \dots

リテラル x_j, x_j^- ($j=1,2,\dots$)

x^- は x の**否定** (ほんとは x の真上にバー)

リテラルの和の節 C_i ($i=1,2, \dots, m$)の集合が与えられたとき、
この節すべてを1にするような論理変数への0,1の**割り当てがあるかどうか判定**せよ。

NP完全問題の例 Satisfiability Problem(SAT)

例1

$$C_1 = x_1 + x_2 + x_3^-$$

$$C_2 = x_2^- + x_3^-$$

$$C_3 = x_3 + x_4$$

は $x_1=1, x_2=0, x_3=0, x_4=1$

とすれば、3つの節のすべてを1にできる。

例2

$$C_1 = x_1$$

$$C_2 = x_1^-$$

は、 $x_1=1$ と0のどちらでも、いずれかの節が0になってしまう。

つまりどうしても2つの節すべてを1にできない。

なぜ、SATがNP完全問題であるのかは、本講義では証明しない。

(計算理論を勉強しましょう。)

NP完全問題いろいろ

3SAT

CLIQUE

VERTEX-COVER

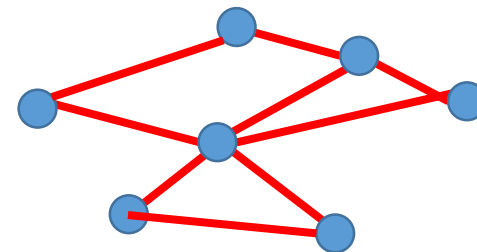
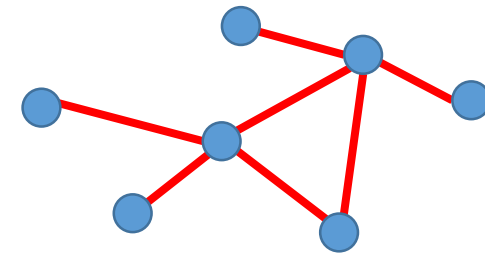
SUBSET-SUM

11 25 41 47 69 49

HAM-CYCLE

TSP

など.....(数千の問題がある)



NP完全であることの証明の例

3SAT問題 (NP完全問題であることを**次週証明**します)

論理変数 x_1, x_2, \dots

リテラルを x_j, x_j^- ($j=1,2,\dots$) とする。

ちょうど3つのリテラルの和であるような**節の集合**

C_i ($i=1,2, \dots$) が与えられたとき、

この節すべてを1にするような

論理変数への

0,1の**割り当てがあるかどうか判定**せよ。

$$C_1 = x_1 + x_2^- + x_3^-$$

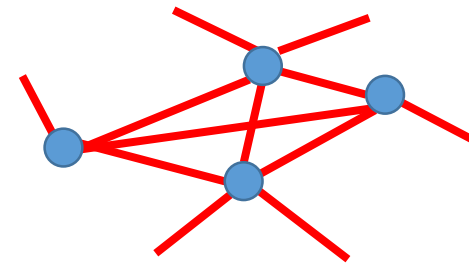
$$C_2 = x_1^- + x_5 + x_3$$

$$C_3 = x_1 + x_2 + x_4$$

$$C_4 = x_3 + x_7 + x_4$$

CLIQUE問題 (今からNP完全問題であることを証明します)

グラフがと整数 k が与えられたとき、
サイズ k のクリーク(完全部分グラフ)を持つか判定せよ
(サイズ k のクリークとは、 k 個の点の集合で、
その k 点中のだどの2点間にも辺があるもの、です。)



サイズ4のクリークの例

NP完全であることの証明の例

CLIQUE問題はNPに属していることは明らか。(答を多項式時間で検証できるから。)

あとは、(NP完全問題である)3SAT問題がCLIQUE問題に多項式時間帰着可能であることを示せばよい。

任意の3SATのインスタンスを、CLIQUEのインスタンスに次のように変換する。

各節の各リテラルに対応して点を置く。(節の個数をkとします。)

各2点のペア x, y が、次のふたつの条件を満たすとき、 x, y 間に辺を置く。

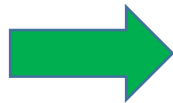
- (1) x, y は異なる節に属する
- (2) x は y の否定ではない。

例

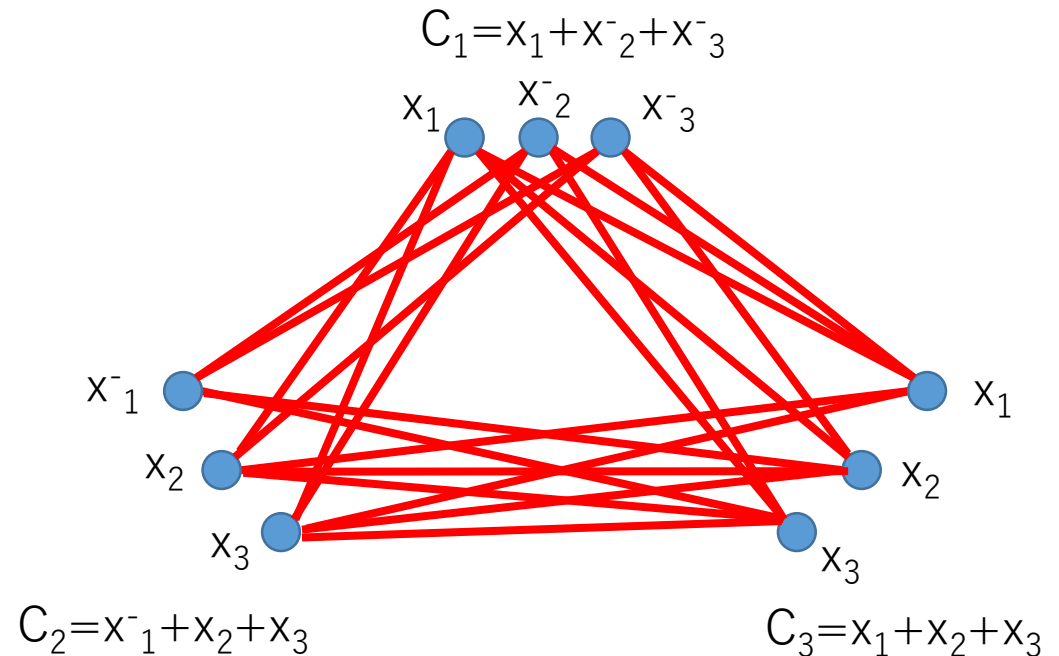
$$C_1 = x_1 + x_2^- + x_3^-$$

$$C_2 = x_1^- + x_2 + x_3$$

$$C_3 = x_1 + x_2 + x_3$$



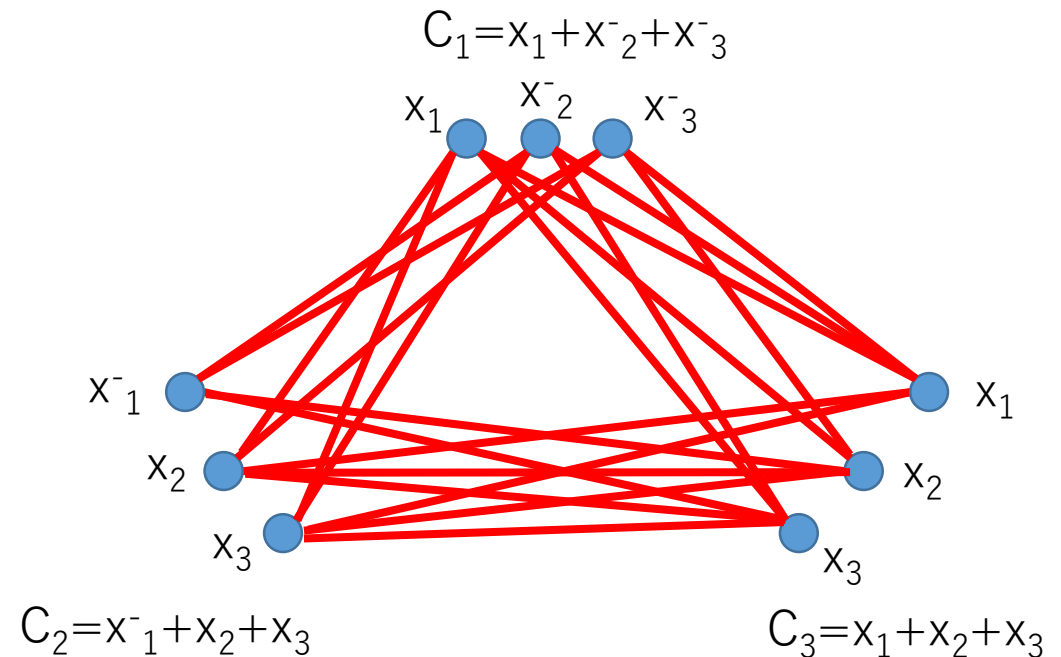
から9個の点と21本の辺を持つグラフが描ける。



NP完全であることの証明の例

もし、3SATのインスタンスがYESなら、対応するCLIQUEのインスタンスもYESであることを示そう。

3SATのインスタンスがYESであるので、すべての節を1とする変数への0/1の割り当てがある。この割り当ての際に、各節には1のリテラルが少なくとも1個はある。各節から1のリテラルをひとつずつ選ぶと、対応するグラフではk個の点を選べる。グラフの作りかたからこのk点はクリークである。なぜならば、各節からリテラルをひとつずつ選んだこと、および、k点は3SATの答えをもとに構成したので、条件(1)と(2)より選択したk点中の任意の2点を結ぶ辺があるからである。



NP完全であることの証明の例

逆に、もし

CLIQUEのインスタンスがサイズkのクリークを持つ(YES)ならば、
対応する3SATのインスタンスはYESであることを示そう

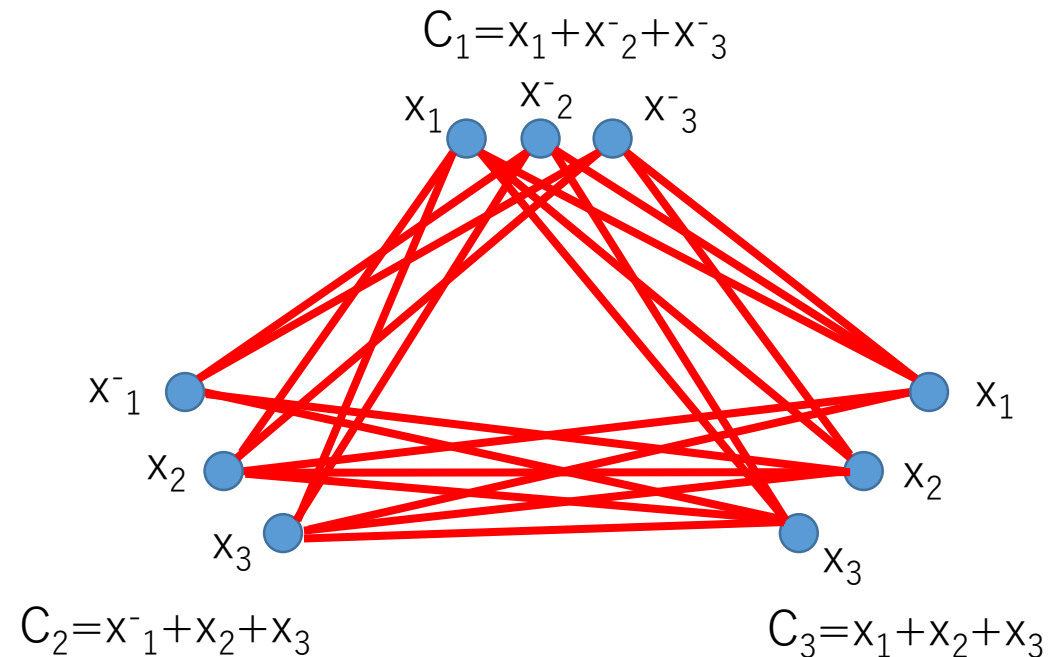
CLIQUEがサイズkのクリークを
持つとしよう。

このとき、このクリークのk点は、
各節に対応した3点のうち、
ちょうど1点だけを含む。

(同じ節に属する2つのリテラル間には、辺がないため)

また、互いに否定となるリテラル間には辺がない。

よって、このクリークのk点は
3SATのすべての節を1にするような
変数への0,1の割り当てに対応する。



今回の講義の概要

計算可能な問題は次の4種類に分類できる。

- (1) 多項式時間アルゴリズム(計算時間が多項式のオーダーのアルゴリズム)が知られている問題(クラス P)(Pは、polynomial多項式の意味)
ソート・サーチ・グラフの最短経路・平面グラフの判定・最小木・線形計画法[Karmarkar,1984]・.....
- (2) 指数関数時間かかることが判明しているもの
グラフの全ての部分木の発生・....
- (3) 解の検証は多項式時間でできるが、
解を求める多項式時間アルゴリズムは知られていないもの
(クラス NP完全 (NP-Complete))
充足可能性問題・独立点集合問題・ハミルトン閉路問題・.....
- (4) 上記3つのどれにはいるか、現在不明のもの
グラフ同形問題(graph isomorphism)・素因数分解(prime factoring)・...