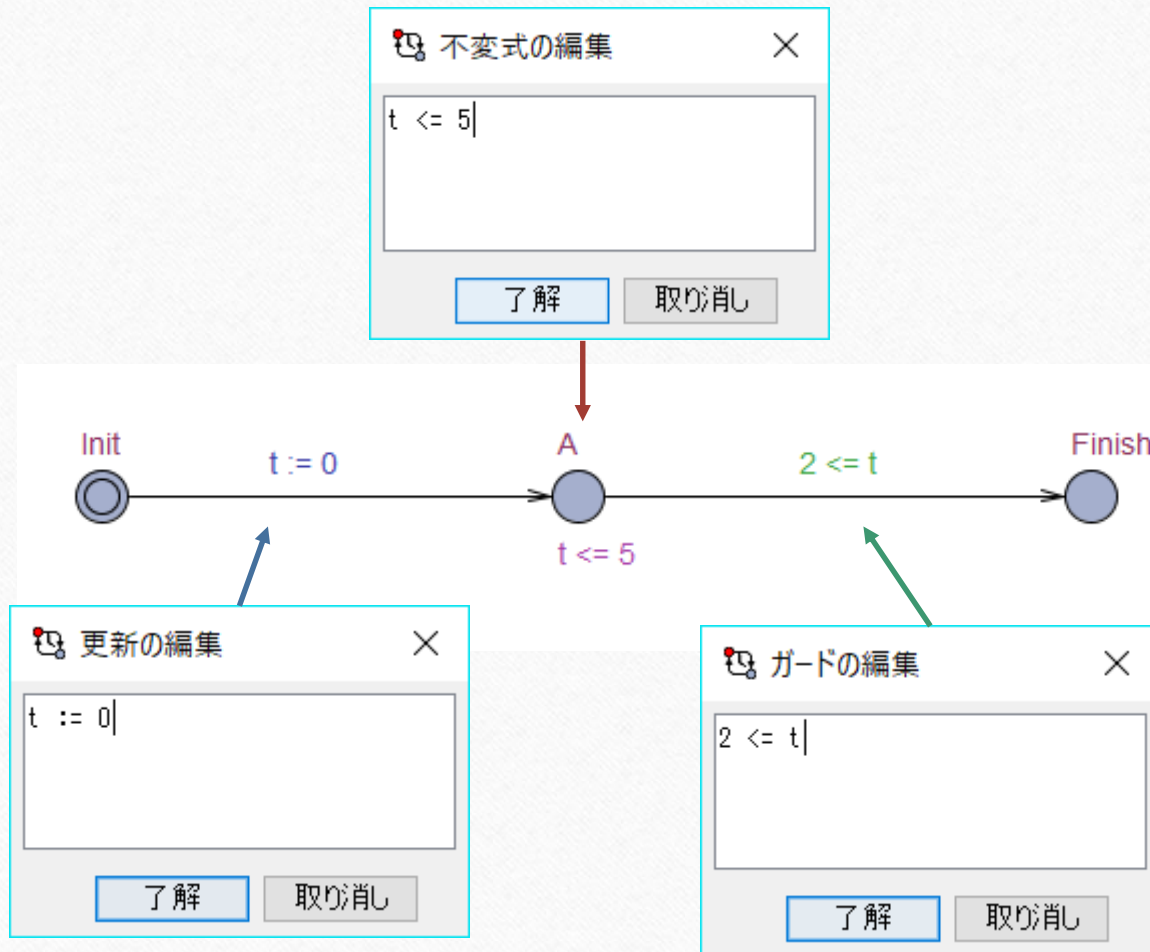


ロケーションAに入ってから2秒以降5秒以内に必ず実行される遷移T



1. ロケーションAに入る直前の遷移で時間変数tをリセットする
→遷移上のアクションなのでUpdateに記述！
2. 遷移Tに条件「2秒以降」を加える
→遷移上の条件なのでGuardに記述！
3. ロケーションAに条件「5秒まで滞在できる」を加える
→ロケーション上の条件なのでInvariantに記述！